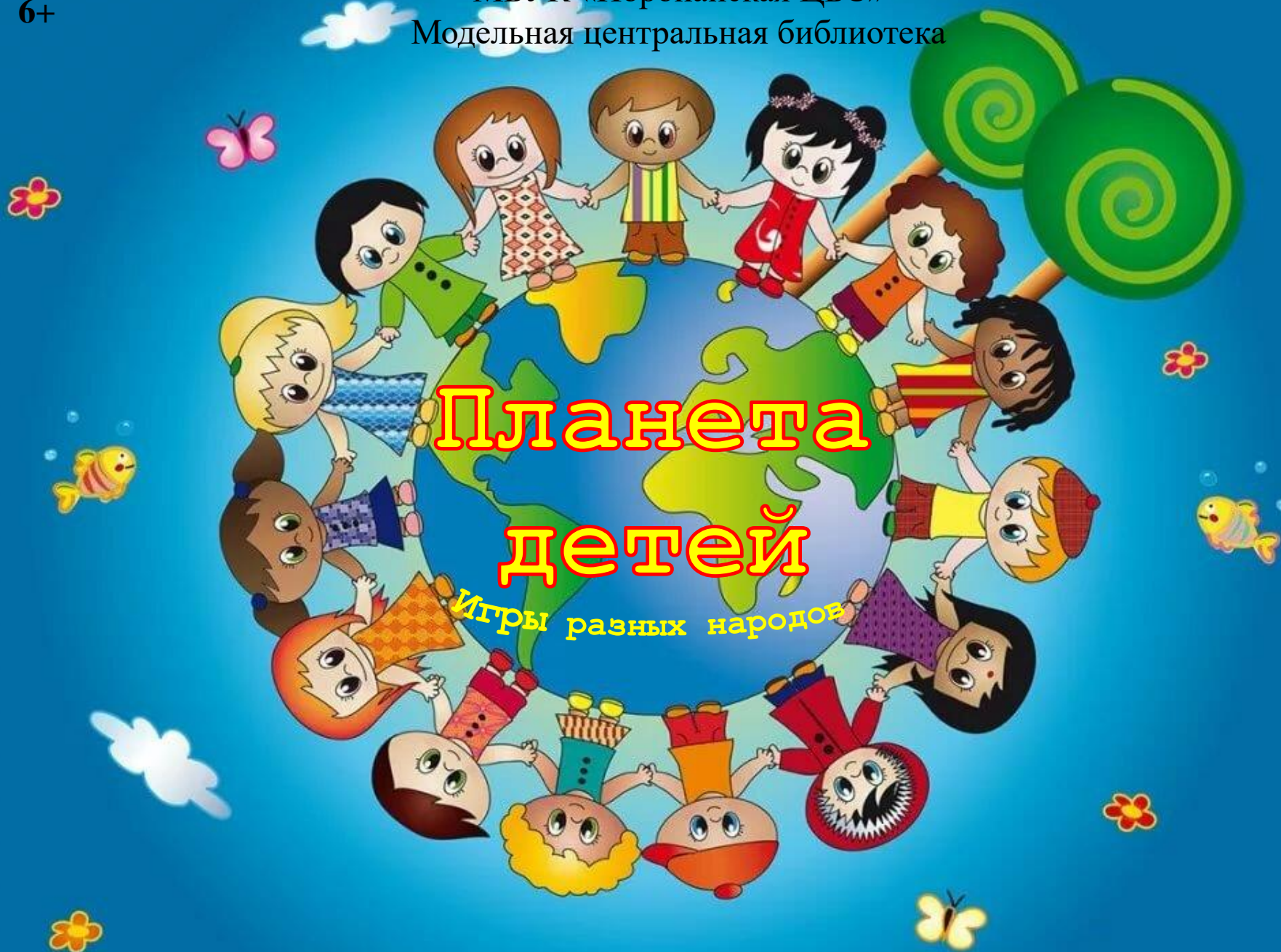


6+

МБУК «Поронайская ЦБС»
Модельная центральная библиотека



г. Поронайск, 2020

Дети играют в игры повсюду: и в окрестностях пустыни Калахари, и на Крайнем Севере. Несмотря на расстояния, некоторые из игр известны повсеместно и не имеют четкой территориальной принадлежности (прятки, жмурки).

И, конечно, у каждой народности есть свои исконно национальные игры.

Вот некоторые из игр, в которые играют дети стран ближнего зарубежья.





«Квинта» *(литовская игра)*

В игре участвуют пять человек. На земле или асфальте вычерчивают прямоугольный квадрат со стороной 10 м. Четверо участников становятся в углы квадрата. В центре квадрата чертят круг диаметром 1,5 м, в него становится пятый игрок - квинта.

Угловые игроки бросают в него мячом, а квинта старается увернуться от мяча, не выходя за пределы круга.

Попавший в квинту игрок занимает его место.





«АИСТЫ» *(украинская игра)*

В игре участвуют 6-8 человек. Они изображают аистов. Все аисты становятся в один общий круг. Каждый «аист» очерчивает вокруг себя круг диаметром в один метр - гнездо.

У водящего нет гнезда, он стоит в центре круга. По сигналу водящего все «аисты» поднимают правую ногу и стоят на одной левой.



Водящий прыгает по кругу на одной ноге, выбирает себе любое гнездо и запрыгивает в него. Как только в гнезде окажется два «аиста», оба они должны выскочить из гнезда и, прыгая на одной ноге, обогнуть общий круг - один справа, другой слева; ногу разрешается менять.

Остальные «аисты» могут в это время опустить ногу. Тот, кто вернется в гнездо первым, занимает его, опоздавший становится водящим.





«Сафед-чубак» *(таджикская игра)*

Играет четное количество участников, не менее 6 человек. Игроки выстраиваются в шеренгу и рассчитываются по номерам. Четные номера будут одной командой, нечетные - другой. Расстояние между игроками 1 м. Игрокам каждой команды выдают небольшие палочки, окрашенные в определенный цвет. На каждой палочке стоит номер игрока. Играющие запоминают цвет палочек своей команды и меняются ими с соседом.



По сигналу все должны забросить палочки как можно дальше, по следующему сигналу побежать за ними. Каждый должен найти и подобрать свою палочку (которую забросил сосед). Если по дороге попадаются палочки чужой команды, их можно забрасывают еще дальше. Побеждает команда, все игроки которой раньше вернутся на место со своими палочками.





«Аксак-таук» («Хромая курица»)

(туркменская игра)

Играющие делятся на команды по три человека и становятся вдоль линии старта.

Стоящие с краю в каждой тройке берутся за руки, а стоящий между ними закидывает левую ногу на их соединенные руки и свои руки кладет им на плечи.



По сигналу каждая тройка на пяти ногах направляется к финишной черте, которая находится на расстоянии 20-30 м от старта. Побеждает тройка, пришедшая к финишу первой.





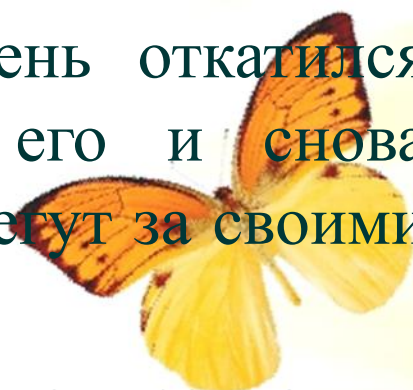
«Шпень» *(белорусская игра)*

В центре поля устанавливают деревянный брусок-шпень, рядом с ним становится водящий, а вокруг остальные игроки с битами в руках.

Их задача - бросить биты и попасть ей в шпень так, чтобы он укатился как можно дальше от центра.



Если кому-то из игроков это удалось и шпень откатился далеко, водящий должен подбежать, взять его и снова установить в центре поля. В это время игроки бегут за своими битами и подбирают их.



Водящий, установив шпень, должен попытаться захватить любую из бит, опередив ее хозяина. Если ему это удастся, он становится игроком, а игрок, не успевший вернуть свою битку, - водящим.





«Балтени» *(латышская игра)*

В эту игру лучше всего играть летом на лесной полянке или в парке. Все участники ложатся на траву вниз лицом и закрывают глаза. Водящий как можно дальше забрасывает битую (балтени) в кусты или заросли травы, чтобы ее сложно было найти. По сигналу водящего игроки встают и бегут искать балтени. Нашедший ее становится ведущим.





«Берд» («крепость») *(армянская игра)*

Участвуют две команды. Одна из них - защитники крепости, другая - нападающие. Защитники располагаются вокруг большого камня или пенька, можно использовать деревянную чурку - это и будет крепость.

Нападающие рассредоточиваются по всей площадке. По сигналу нападающие стремятся проникнуть в «крепость» и захватить ее. Крепость считается взятой, если нападающий коснулся ее рукой или наступил ногой. За это команда нападающих получает очко. Защитники крепости стремятся осалить нападающих.



Осаленный нападающий выбывает из игры. Нападающие могут брать защитников в плен. Для этого нужно увести защитника подальше от крепости, а затем пробежать между крепостью и защитником. Если нападающему удалось сделать такую пробежку, то защитник считается пленным и выбывает из игры.

Если осталось мало защитников, им разрешается сомкнуться в более плотный круг, если нападающих осталось мало, командам предлагают поменяться ролями, начислив защитникам одно очко.

Выигрывает команда, раньше других набравшая 5 очков.





«Один в кругу» *(венгерская игра)*

Игроки образуют круг, диаметром не превышающий 10 м. В центр круга становится водящий. Игроки кидают друг другу маленький мячик. Водящий старается его перехватить. В удобный момент любой из игроков может бросить мяч в водящего. Если водящему не удалось увернуться от мяча, он остается в центре круга.

Если удалось, он покидает круг, а его место занимает игрок, бросивший мяч. Если водящему удалось перехватить мяч, брошенный в него, или во время передачи от игрока к игроку, он может бросить мяч в любого игрока. Если попадет - игрок займет его место, если нет - остается водить дальше.



Дорогие ребята! Поздравляем всех с наступлением летних каникул! Желаем отлично отдохнуть, расслабиться, впитать много солнца и хорошего летнего настроения. Набирайтесь сил, получайте позитивные эмоции, укрепляйте здоровье, развлекайтесь и получайте массу замечательных впечатлений, а представленные игры обязательно помогут вам в этом!



Источники:



1. https://yandex.ru/images/search?pos=2&from=tabbar&img_url
2. <https://infourok.ru/podvizhnie-igri-igri-raznih-narodov-996505.html>
3. https://yandex.ru/images/search?pos=1&from=tabbar&img_url
4. <https://infourok.ru/teatr-mod-charodeyka-kollekciya-kostyumi-narodov>
5. <https://bitvasalonov.ru/pozhelaniya-uchenikam-na-letu>



Счастливого лета!



Презентацию подготовила: А. Н. Кострова

Компьютерный дизайн: А. Н. Кострова

Редактор: Л. Б. Анисимова

© МБУК «Поронаяская ЦБС», 2020

Телефон: 8 (42431) 4-23-66

Наш сайт: [//www.поронайская-цбс.рф](http://www.поронайская-цбс.рф)